



culturi

Manual do Usuário Culturi (Android)

*Esse manual visa informar os procedimentos básicos de
utilização do aplicativo Culturi*

Índice

1. [Login](#)
2. [Menu Principal](#)
3. [Cadastro de Eventos](#)
4. [Detalhamento dos Eventos](#)
5. [Lista de Eventos](#)
6. [Mapa de Eventos](#)
7. [Menu do Usuário](#)
8. [Minha Tocha](#)
9. [Tocha Olímpica](#)
10. [Menu de Configurações](#)
11. [Critérios da Pontuação \(*Gameificação*\)](#)
12. [Tipos de Usuários](#)

1. LOGIN

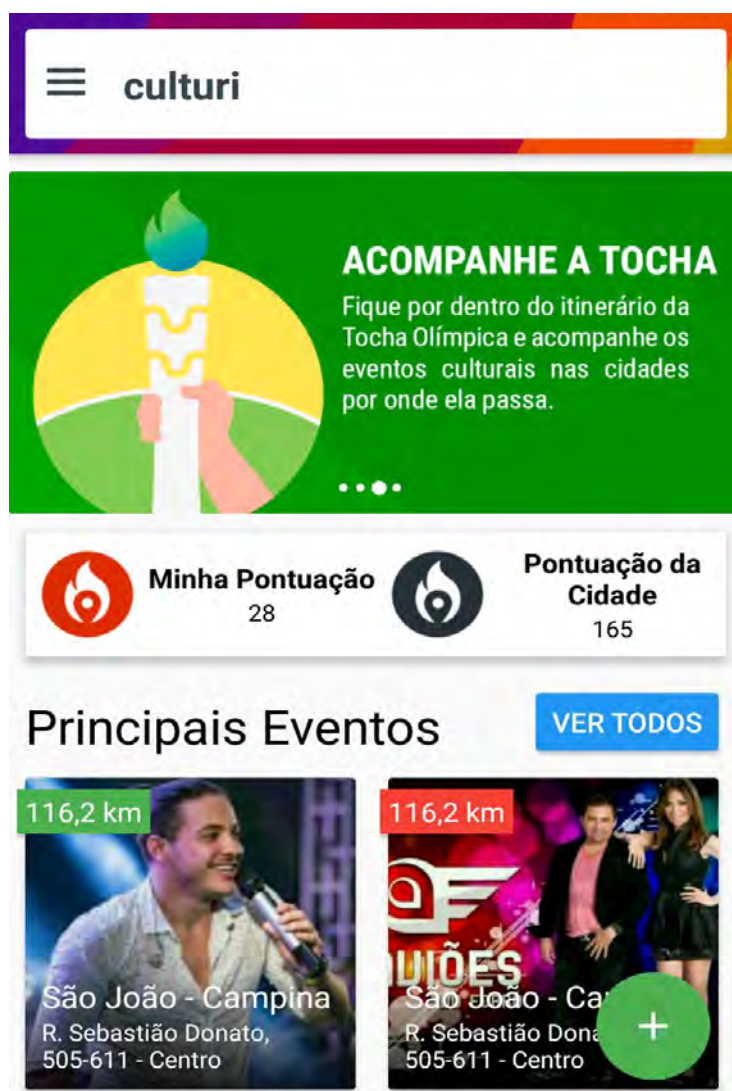


O Login para ter acesso a aplicação é realizado das seguintes formas:

- Através de uma conta Facebook.
- Através de uma conta Gmail.
- Como Usuário Convidado. (Esse tipo de usuário possui uma série de restrições em relação as funcionalidades da aplicação)

Nesta tela também é possível visualizar os Termos e Condições de Uso da aplicação visto que ao realizar o Login no Culturi o usuário estará de acordo com esses termos.

2. MENU PRINCIPAL



A tela principal do aplicativo Culturi possui:

- Barra com busca rápida por eventos.
- Cards informativos sobre as funcionalidades do aplicativo
- Pontuação do usuário e de sua cidade (Ao clicar no ícone da pontuação o usuário visualizará a tela "Minha Tocha").
- Cards dos principais eventos (Ao clicar no card do evento, o usuário é redirecionado para a tela que contém os detalhes sobre tal evento).
- Criar novos eventos (Ícone "+"), redirecionando o usuário para a tela de Cadastro de Eventos.

3. CADASTRO DE EVENTOS



← Cadastrar Evento

Categoria

Lugar

Titulo*

Descrição e/ou link

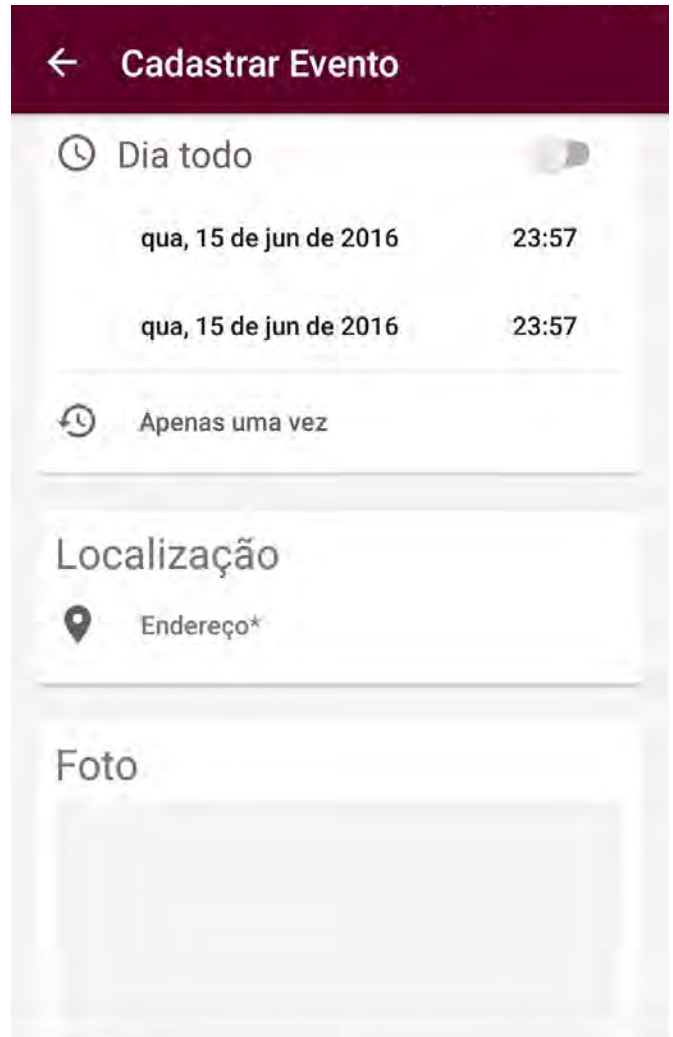
Preço Grátis

R\$: 0 até R\$: 0

Formas de pagamento

Dinheiro Débito Crédito

Informações extras



← Cadastrar Evento

🕒 Dia todo

qua, 15 de jun de 2016 23:57

qua, 15 de jun de 2016 23:57

🕒 Apenas uma vez

Localização

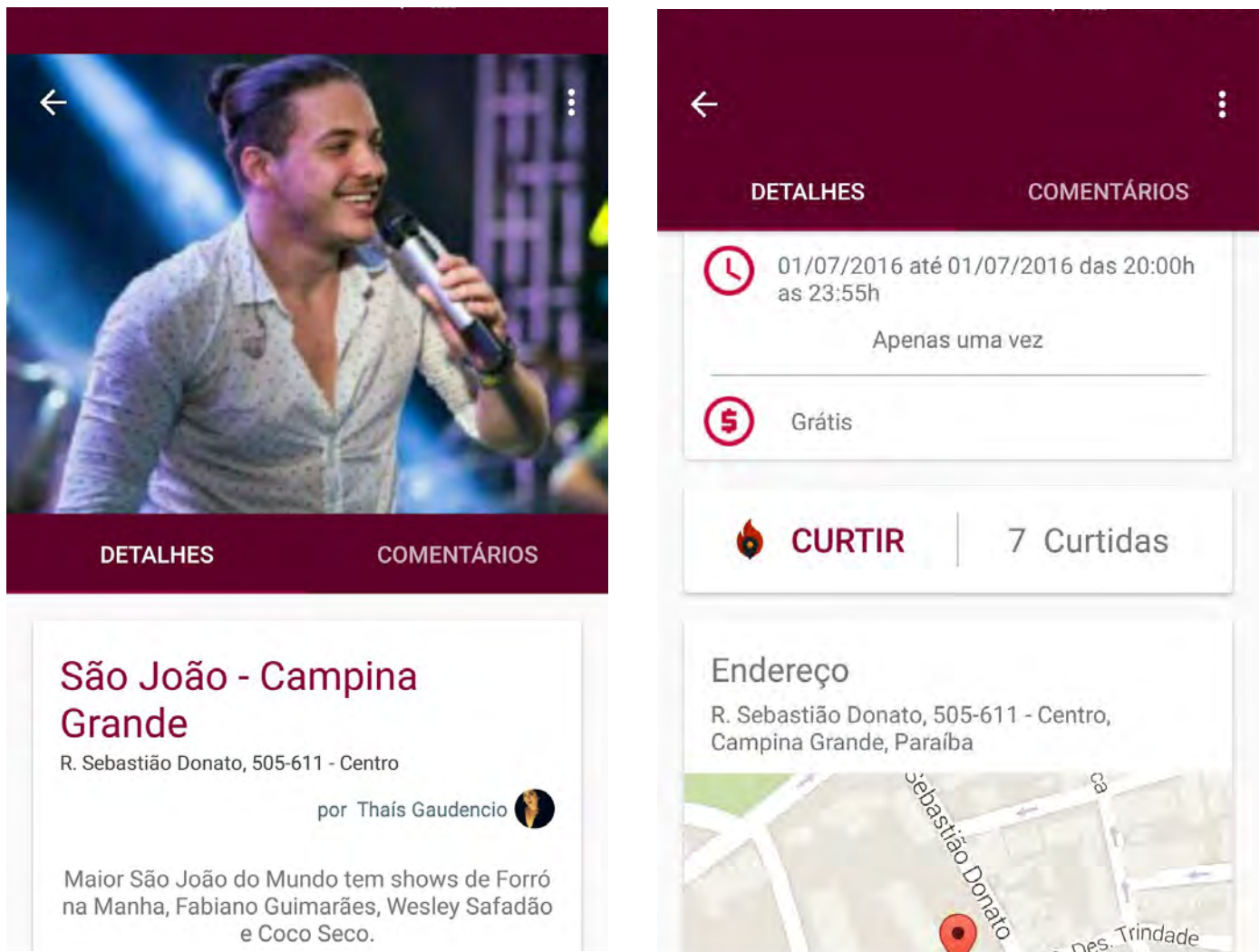
📍 Endereço*

Foto

Ao cadastrar um evento o usuário deverá preencher as seguintes informações:

- Definir uma categoria (Lugar ou Evento).
- Título.
- Descrição ou *link*.
- Preço e Formas de Pagamento.
- Informações Extras.
- Duração.
- Localização (Através do GPS ou digitando um endereço)
- Selecionar uma Foto. (Da memória do celular ou utilizando a câmera para a captura de uma nova imagem)

4. DETALHAMENTO DOS EVENTOS



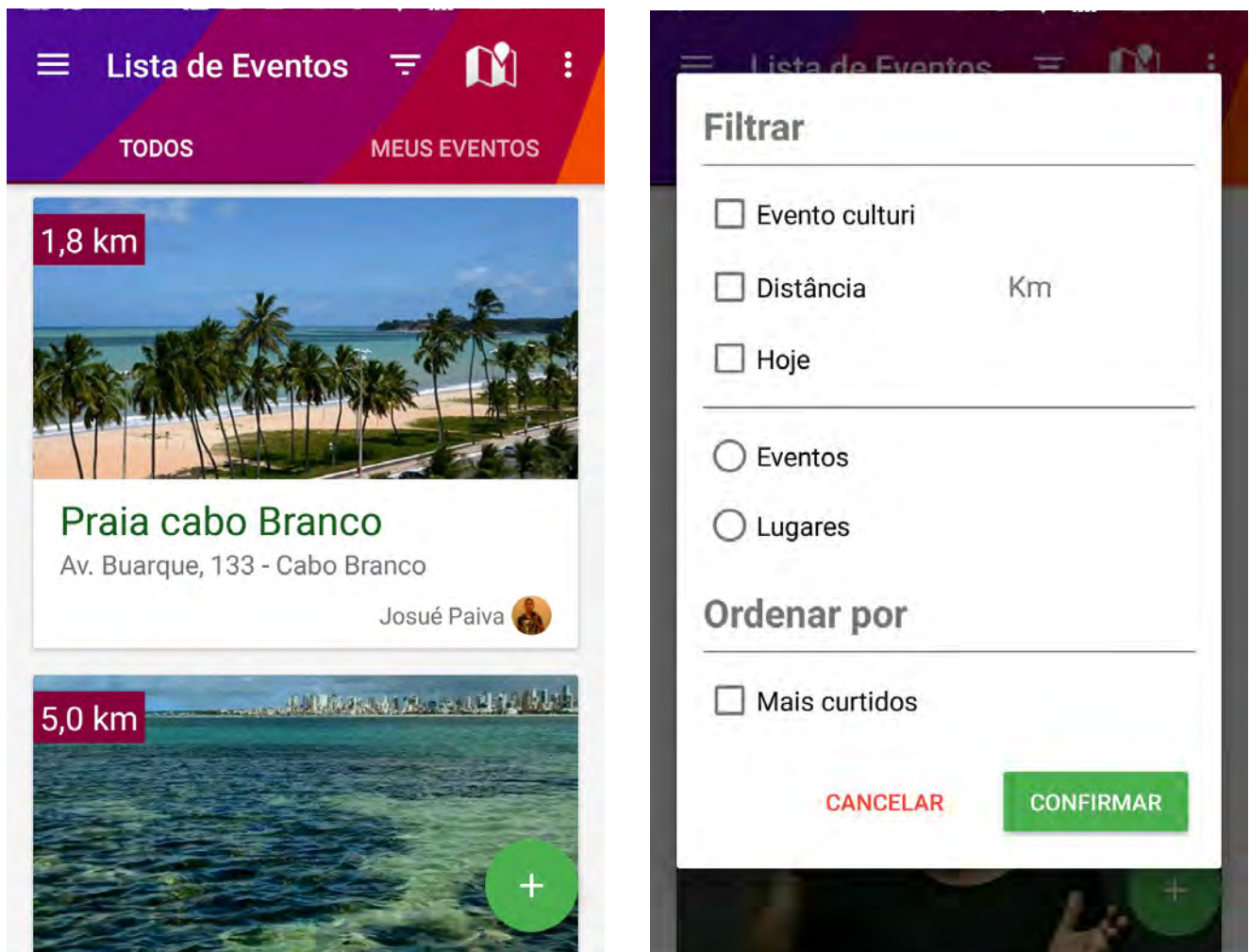
Ao clicar no card de qualquer evento, o usuário será redirecionado para a tela de Detalhamento dos Eventos, onde visualizará todas as informações disponibilizadas pelo usuário que criou o evento, assim como o nome e foto do perfil do criador. Caso o usuário em questão seja o criador de tal evento, esse poderá realizar modificações nas informações da programação.

Outras funcionalidades relacionadas a esta tela:

- Opção de comentar (Clicando em “Comentários” o usuário visualizará os comentários sobre aquele evento e poderá também contribuir deixando o seu)
- Opção de curtir (Clicando em “Curtir” seu “like” será somado aos demais)

- Opção de denunciar um evento por conteúdo impróprio ou outro motivo a ser descrito (Ícone superior direito).

5. LISTA DE EVENTOS

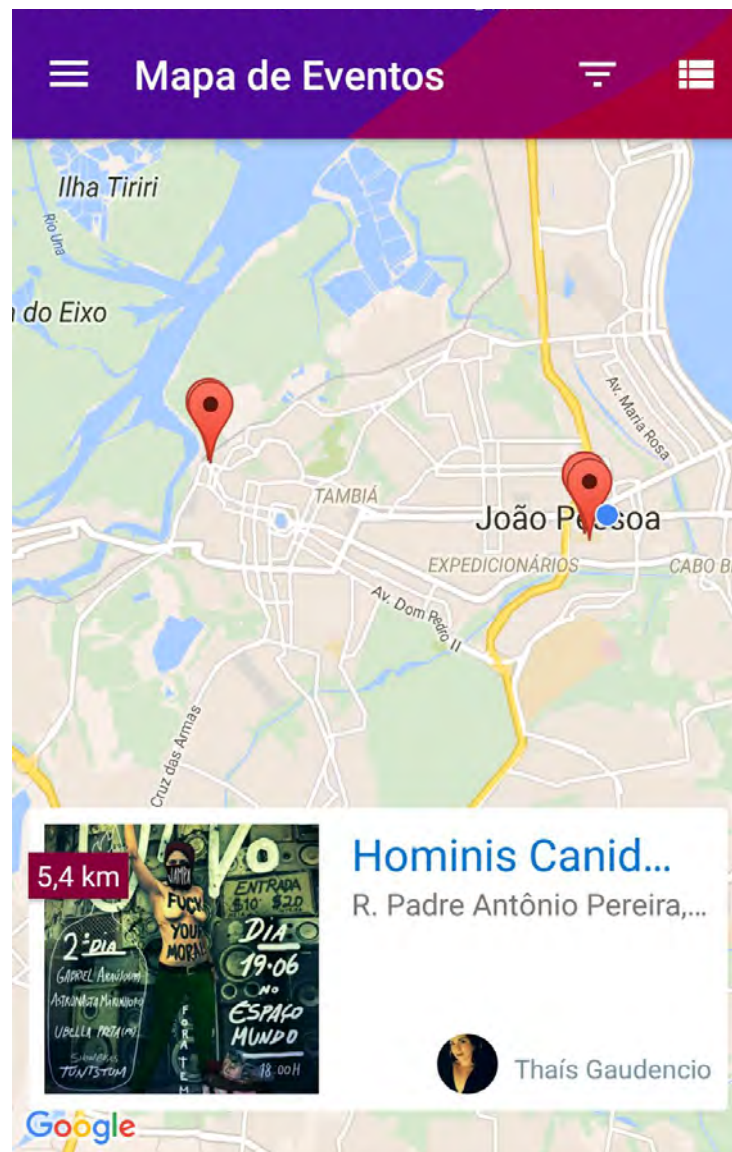


Através da tela de Lista de Eventos, o usuário pode navegar através dos eventos de forma simples podendo também ordenar e filtrá-los (Ícone no menu superior) por:

- Eventos culturi (Eventos com selo governamental, cadastrados ou definidos posteriormente pelas entidades responsáveis)
- Distância ao usuário.
- Eventos do dia
- Categoria (Eventos ou Lugares)
- Eventos de maior relevância (Mais curtidos)

Existe também a opção de visualizar os eventos em um mapa (Ícone do “mapa” na barra superior) e visualizar seus eventos criados (“Meus Eventos”)

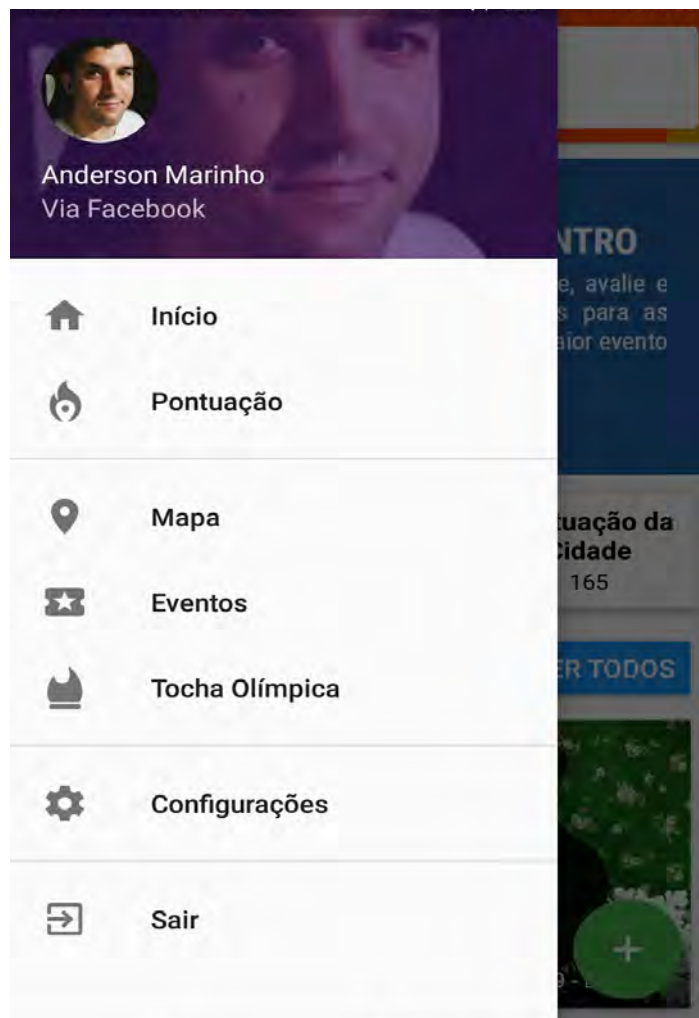
6. MAPA DE EVENTOS




A tela contendo o mapa com a localização dos eventos é bastante similar a tela de listagem, com as mesmas opções de filtro e ordenação (Ícone do “filtro” na barra superior) o usuário pode navegar de forma intuitiva pelos eventos visualizando sua localização no Google Maps.

O usuário poderá escolher voltar a visualizar os eventos em uma lista através das opções no menu superior (Ícone da “lista”)

7. MENU DO USUÁRIO



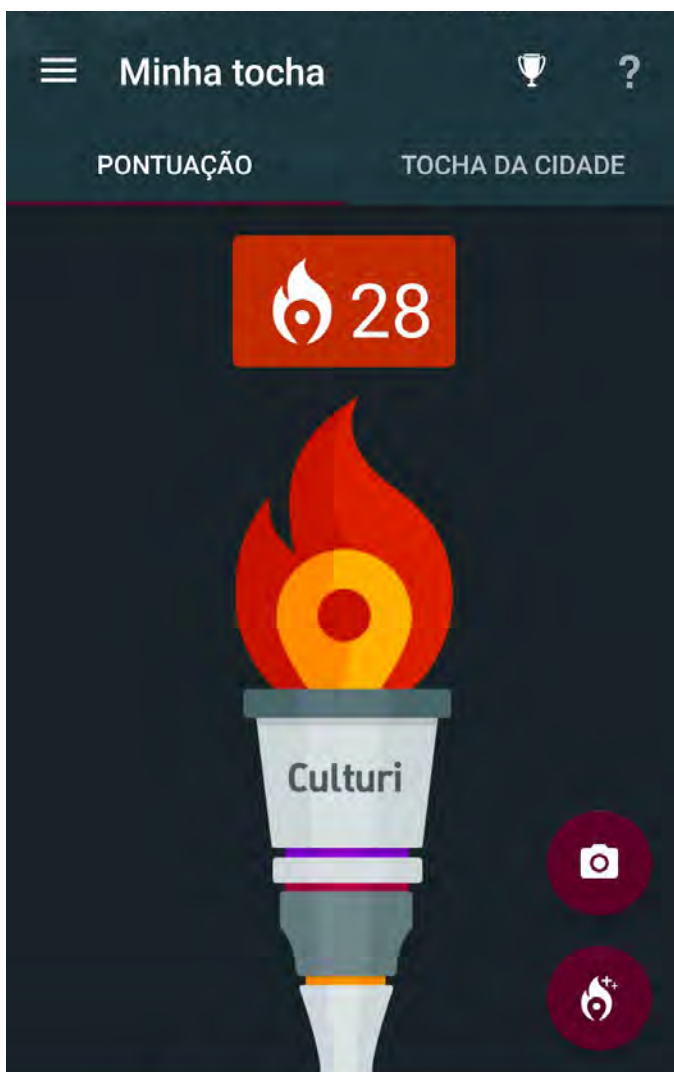
Ao clicar no ícone  o usuário irá visualizar o Menu do Usuário com as opções:

- Início (Voltar ao Menu Principal)
- Pontuação (Visualizar a tela “Minha Tocha”)
- Mapa (Ir para o Mapa de Eventos)

- Eventos (Ir para a Lista de Eventos)
- Tocha Olímpica (Visualizar a tela “Tocha Olímpica”)
- Configurações (Visualizar o Menu de Configurações)

Obs: O Menu do Usuário pode ser acessado a partir da maioria das telas da aplicação.

8. MINHA TOCHA

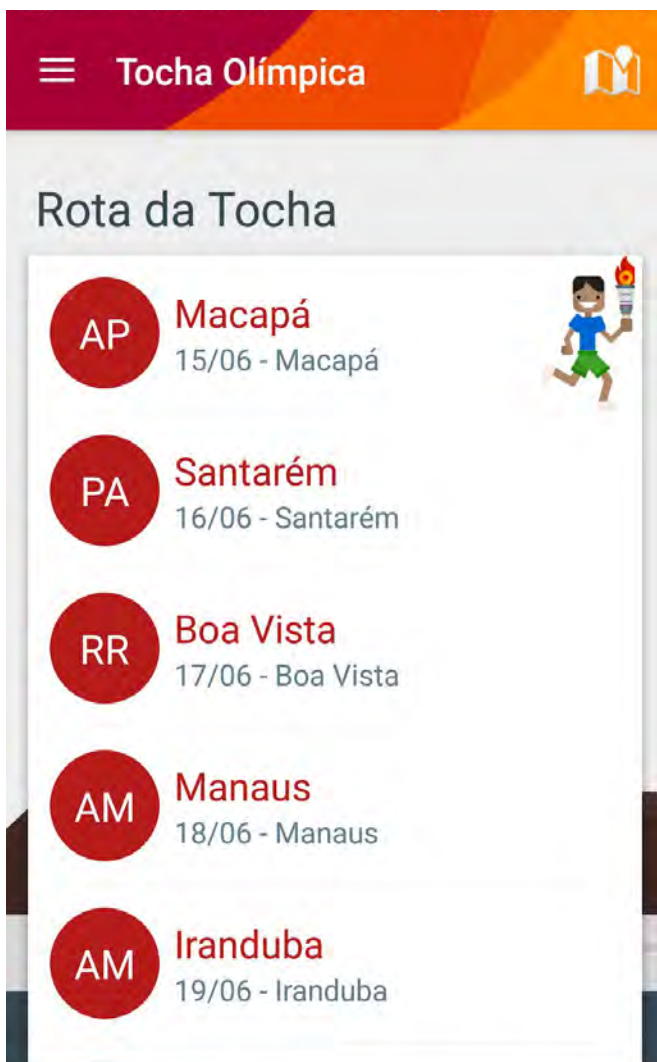


Nesta tela o usuário poderá realizar as seguintes funcionalidades:

- Visualizar sua pontuação (Ao clicar na aba “Pontuação”)
- Visualizar a pontuação de sua cidade (Ao clicar na aba “Tocha da Cidade”)

- Visualizar o ranking dos usuários e das cidades (Ao clicar no ícone do “troféu” na barra superior)
- Ler um QR-Code. (Clicando no ícone da “câmera”, no canto inferior direito)
- Gerar um QR-Code. (Clicando no ícone da “chama”, abaixo do ícone anterior)

9. TOCHA OLÍMPICA



Na tela da Tocha Olímpica o usuário irá visualizar primeiramente uma lista com as cidades que a tocha falta percorrer, indicando em quais cidades ela estará no eventual dia.

Outra opção que é fornecida ao usuário é a visualização das cidades em um mapa (Clicando no ícone do “mapa” na barra superior), com a rota restante para o fim do percurso da tocha olímpica.

10. MENU DE CONFIGURAÇÕES



A partir do Menu de Configurações é possível definir sua cidade e estado, informações de fundamental importância para a utilização do aplicativo Culturi caso seu GPS esteja desligado.

Além disso é possível escolher entre os idiomas:

- Português
- Inglês
- Espanhol

11. CRITÉRIOS PARA PONTUAÇÃO (GAMEFICAÇÃO)

Certas ações realizadas pelos usuários irão gerar uma pontuação individual e uma pontuação para a cidade, que será visualizada por todos os usuários da aplicação e servirá para atividades futuras determinadas pelos órgãos designados.

Pontos das ações de *gamificação*:

- Curtindo eventos (1)
- Recebendo curtidas em seus Eventos (1)
- Comentando os eventos (1 por evento)
- Compartilhando os eventos (2)
- Convidando amigos para utilizar o Aplicativo (3)
- Lendo o QR-Code dos eventos (20)
- Lendo o QR-Code de eventos GOV (40)
- Lendo o QR-Code de outros dispositivos móveis. Ganho simultâneo nos dois dispositivos (5)
- Desfazer a ação de curtir (-1)
- Apagar um comentário (-1)

12. TIPOS DE USUÁRIOS

Foram definidos três tipos de usuários para interagir com a aplicação Culturi, são eles:

- Usuário Comum - Logado ao Facebook ou Gmail, informações dessas redes sociais são incorporadas ao aplicativo, (Ex: Nome do usuário e Foto), onde o usuário tem uma experiência completa com a aplicação.

- **Usuário Convidado** - Não logado a nenhuma rede, esse usuário poderá apenas visualizar os eventos já criados, ordenar e filtrá-los como desejar, não podendo interagir com o sistema de mais nenhuma forma
- **Usuário Master** - Usuário com permissão para criar, excluir e alterar qualquer evento. Será utilizado por pessoas cujo objetivo é supervisionar os eventos criados diariamente por usuários comuns, assim como a criação de eventos governamentais.